6장 화면 설계

086 사용자 인터페이스

- 사용자와 시스템 간의 상호작용이 원활하게 이뤄지도록 도와주는 장치나 소프트웨어

사용자 인터페이스의 세 가지 분야

- 정보 제공과 전달을 위한 물리적 제어에 관한 분야

- 콘텐츠의 상세적인 표현과 전체적인 구성에 관한 분야

- 모든 사용자가 편리하고 간편하게 사용하도록 하는 기능에 관한 분야

사용자 인터페이스의 구분

CLI / GUI / NUI

사용자 인터페이스 기본 원칙 – 직관성 / 유효성 / 학습성 / 유연성

087 UI 설계 도구

와이어프레임 – 페이지에 대한 개략적인 레이아웃이나 뼈대를 설계하는 도구

와이어프레임 툴 : 손그림, 파워포인트, 키노트, 스케치, 일러스트, 포토샵

목업 – 와이어프레임보다 실제 화면과 유사하게 만든 정적인 형태의 모형

목업 툴 : 파워 목업, 발사믹 목업

스토리 보드 – 와이어프레임에 콘텐츠에 대한 설명, 페이지 간 이동 흐름 등을 추가한 문서

스토리보드 툴 : 파워포인트, 키노트, 스케치, Axure

프로토타입 – 실제 구현된 것처럼 테스트가 가능한 동적인 형태의 모형

페이퍼 프로토타입 / 디지털 프로토타입

유스케이스 – 사용자의 요구사항을 기능 단위로 표현하는 것